

# 4. Virtuelle DartsBundesLiga 2012/13

Virtuell bedeutet, 2 Mannschaften spielen innerhalb einer Woche die notwendigen Spiele. Jede Mannschaft spielt zusammen, jeder einzeln oder der einzelne in der Gaststätte sogar gegen ligafremde Darter. Von jedem Spieler fließt der in den 3 besten Ligaspielen erspielte PPD (Points per Dart) in die Mannschaftswertung ein. Man trifft die gegnerische Mannschaft nicht direkt, auch nicht online. Somit gibt es auch keine Abstimmungsprobleme wegen Terminschwierigkeiten, jede Mannschaft spielt unabhängig von der gegnerischen, man vergleicht sich über den PPD der 3 besten Ligaspiele, der 4 stärksten Spieler.

## Der Aufbau:

Liga-Gruppen werden nach **Mannschafts-PPD-Stärke** in Bundesliga J-I-H-G-F-E-D-C-B und A eingeteilt. Klassifizierung und Ligastatus anderer Dart-Ligen wird nicht berücksichtigt. Jeder Spieler **muss** bereits über einen **eigenen PPD** verfügen und die Verwaltungsgebühr von 8,- € pro Jahr gezahlt haben.. Die einzelnen Ligagruppen haben bis zu 14 Teams. Saisonstart ist am 14.09.2012. Die Saison endet vor den nächsten Sommerferien. Die Spielwochen pro Ligaspiel sind entsprechend im Spielplan aufgeführt. Nach Ligaende erfolgt somit auch kein Zwangsauf- oder Abstieg, denn in der nächsten Saison geht es bei der Einteilung wieder um den Mannschafts-PPD - Durchschnitt der 4 stärksten Spieler der jeweiligen Mannschaft.

## Die Teams:

Ein RadikalDarts-Liga-Team besteht aus mindestens 4 und höchstens 7 Spielern. Es dürfen zusätzlich maximal noch 2 Spieler ersetzt werden. Die einzuwechselnden Spieler dürfen mit ihrem PPD nicht den Mannschafts-PPD so erhöhen, dass damit der PPD der stärksten Mannschaft der Bundesliga-Spielklasse überschritten wird.

## Ligaspiel:

4 Spieler müssen pro Spielwoche eine Anzahl von **6 Mindestspielen** spielen (auch wenn der Gegner nicht spielt) Von jedem Spieler fließen die jeweils **3 besten Spiele** in die Wertung ein. Mit jedem weiteren Spiel (bis **max. 26**) kann jeder Spieler seinen PPD verbessern (nicht verschlechtern) und damit das Gesamtergebnis seiner Mannschaft aufwerten. Die 4 höchsten PPD der jeweiligen Mannschaft werden am Ende der Ligaspielwoche gewertet. Eine Mannschaft, die 3 Mal die Mindestspiele nicht erfüllt hat, verliert ihren Anspruch auf das Preisgeld. Mannschaften, die mehr als **3 Mal vollständig NICHT antreten**, werden in allen Spielen **0-16** gewertet. Ligaspiele können sogar mit mannschaftsfremden Spielern gespielt werden -diese können das Spiel zwar gewinnen, jedoch **NICHT** beenden.

## Bundesliga Super Cup:

Bei mehreren Gruppen in einer Spielklasse spielt die beste Mannschaft aus jeder Gruppe nach ca. 30 Spielwochen (Datum steht bei Ligastart fest) den Bundesliga-Super-Cup. Das ist eine Mannschaftsrangliste. Darin spielt aus jeder Mannschaft jeder Spieler eine bestimmte Anzahl von Spielen. Die 3 besten Spiele daraus werden gewertet. Der Wettbewerb läuft 2 Wochen. Die Mannschaft mit dem besten Mannschafts PPD ist **Deutscher Meister** ihrer Klasse.

## Startgelder:

Das Startgeld beträgt **250 €** und wird zu gleichen Anteilen von Wirt und Automatenaufsteller getragen und ist direkt nach Saisonstart zu zahlen. Das Startgeld wird zu **100%** als Sportförderpreis ausgezahlt. Bei weniger Mannschaften in einer Gruppe als unten aufgelistet verändert sich das Preisgeld entsprechend.

B U N D E S	Platz	1	2	3	4	5	L I G A
	14 Mannschaften (Ausz. 3.500,- €)	636,00 €	573,00 €	509,00 €	445,00 €	382,00 €	
	13 Mannschaften (Ausz. 3.250,- €)	650,00 €	578,00 €	506,00 €	433,00 €	361,00 €	
	12 Mannschaften (Ausz. 3.000,- €)	600,00 €	533,00 €	467,00 €	400,00 €	333,00 €	
	11 Mannschaften (Ausz. 2.750,- €)	611,00 €	535,00 €	458,00 €	382,00 €	306,00 €	
S	10 Mannschaften (Ausz. 2.500,- €)	625,00 €	536,00 €	446,00 €	357,00 €	268,00 €	
	Platz	6	7	8	9	10	A
	14 Mannschaften (Ausz. 3.500,- €)	318,00 €	255,00 €	191,00 €	127,00 €	64,00 €	
	13 Mannschaften (Ausz. 3.250,- €)	289,00 €	217,00 €	144,00 €	72,00 €	-,-- €	
	12 Mannschaften (Ausz. 3.000,- €)	267,00 €	200,00 €	133,00 €	67,00 €	-,-- €	
	11 Mannschaften (Ausz. 2.750,- €)	229,00 €	153,00 €	76,00 €	-,-- €	-,-- €	
	10 Mannschaften (Ausz. 2.500,- €)	179,00 €	89,00 €	-,-- €	-,-- €	-,-- €	



# PPD-Einteilungs-System 2012/2013

Mannschaften können beliebig gebildet werden bzw. sich willkürlich zusammensetzen. Die Teamspielstärke ergibt sich aus dem Durchschnitt der 4 stärksten Spieler der Mannschaft (grün). So kann ein sehr starker Spieler mit mehreren schwachen Spielern in einer Mannschaft spielen (Beispiel 1) oder mehrere gleichstarke Dartsspieler eine Mannschaft bilden (Beispiel 2).

### Beispiel 1:

Spieler	PPD
Jochen	35,21
Gerhard	13,80
Uli	13,32
Gisela	12,98
Klaus	11,30
Werner	10,60
Durchschnitt der 4 stärksten Spieler	18,83

Spieler können nach Belieben Teams zusammenstellen, egal ob und wenn ja, in welcher Liga oder Spielklasse sie in anderen Ligen spielen; die Einteilung bei der RDTO erfolgt immer nach dem Durchschnitt der 4 stärksten Spieler. Nach Ligaende erfolgt somit auch kein Zwangsauf- oder Abstieg, denn in der nächsten Saison geht es bei der Einteilung wieder um dem Durchschnitt der 4 stärksten Spieler der jeweiligen Mannschaft.

### Beispiel 2:

Spieler	PPD
Toni	19,12
Roger	19,01
Doris	18,89
Patrick	18,66
Georg	18,32
Angelika	18,24
Matthias	16,90
Durchschnitt der 4 stärksten Spieler	18,92



Spiel klasse	PPD	Einteilung	Spiel	bei zwei Spielloptionen wöchentlich wechselnd
A	über 26,00	Schnitt 4 stärksten Spieler	501	Double In / Double Out u. Cricket (no score)
B	ab 23,50 bis 26,00	Schnitt 4 stärksten Spieler	501	Double Out und Cricket (no score)
C	ab 22,00 bis 23,50	Schnitt 4 stärksten Spieler	501	Double Out und Cricket (no score)
D	ab 21,00 bis 22,00	Schnitt 4 stärksten Spieler	501	Master Out und Cricket (no score)
E	ab 20,00 bis 21,00	Schnitt 4 stärksten Spieler	501	Master Out und Cricket (no score)
F	ab 19,00 bis 20,00	Schnitt 4 stärksten Spieler	501	Master Out und Cricket (no score)
G	ab 18,00 bis 19,00	Schnitt 4 stärksten Spieler	501	Master Out
H	ab 17,00 bis 18,00	Schnitt 4 stärksten Spieler	301	Master Out
I	ab 16,00 bis 17,00	Schnitt 4 stärksten Spieler	301	Master Out
J	bis 16,00	Schnitt 4 stärksten Spieler	301	Open Out



# Punkte-System Virtuelle BundesLiga

## Beispiel:

Das Team 1 (grün) hat 6 Dartsspieler und das Team 2 (schwarz) besteht aus 7 Dartsspielern.

Von beiden Teams kommen jeweils die 4 Spieler mit den höchsten PPD (☉ 3 besten Spiele) der Spielwoche in die Wertung.

Der Spieler mit dem besten Wettbewerbs-PPD erhält für jeden gegnerischen Spieler der hinter ihm bis Rang 8 platziert ist, einen **Spielerpunkt**. Der Spieler mit dem zweitbesten PPD erhält ebenfalls für jeden gegnerischen Spieler der hinter ihm bis Rang 8 platziert ist, je einen Spielerpunkt. usw...

Die Mannschaft mit den meisten Spielerpunkten hat das Spiel gewonnen und erhält **drei Punkte**. Bei Gleichstand der Spielerpunkte erhält jede Mannschaft jeweils **einen Punkt**.



1	Jochen	(Team 1)	26,7	PPD	4	Spielerpunkte
2	Toni	(Team 2)	26,5	PPD	3	Spielerpunkte
3	Roger	(Team 2)	26,3	PPD	3	Spielerpunkte
4	Doris	(Team 2)	26,0	PPD	3	Spielerpunkte
5	Gerhard	(Team 1)	25,1	PPD	1	Spielerpunkt
6	Georg	(Team 2)	24,9	PPD	2	Spielerpunkte
7	Uli	(Team 1)	24,3	PPD	0	Spielerpunkte
8	Gisela	(Team 1)	23,8	PPD	0	Spielerpunkte
9	Patrick	(Team 2)	24,1	PPD	0	außerhalb der Wertung
10	Klaus	(Team 1)	23,1	PPD	0	außerhalb der Wertung
11	Werner	(Team 1)	23,0	PPD	0	außerhalb der Wertung
12	Angelika	(Team 2)	22,1	PPD	0	außerhalb der Wertung
13	Matthias	(Team 2)	21,9	PPD	0	außerhalb der Wertung

## Wertung für diese Spielwoche:

Team 1 5 Spielerpunkte und 0 Punkte,  
Team 2 11 Spielerpunkte und 3 Punkte.



# Teilnahmebedingungen für Wettbewerbe

## Einführung:

Die RDTO organisiert Wettbewerbe an RadikalDarts-Geräten, für diese Wettbewerbe ist eine Internetverbindung erforderlich. Wenn am Gerät keine Internetverbindung besteht, können Spieler keine Ansprüche daraus ableiten. Nachteile, die Spielern durch schlecht oder nicht funktionierende Geräte oder unkontrollierbare Videos (schlechte Beleuchtung, Kamerafehler) entstehen, können nicht der RDTO angelastet werden. Dafür ist allein der Aufsteller zuständig. Gewünschte Änderungen an Wettbewerben, wie z.B. Spielort in Live-Turnieren, müssen schriftlich per Mail an **turnier@rdto.de** erfolgen.

## Teilnehmerrichtlinien:

Wenn in der Wettbewerbsbeschreibung am Gerät bzw. im Internet ein anderer Veranstalter als die RDTO benannt ist, bitte Rückfragen dort stellen. Um an RDTO-Wettbewerben teilnahmeberechtigt zu sein, ist eine vollständige Registrierung auf [www.rdto.de](http://www.rdto.de) notwendig. Für die Aktualität dieser Daten ist der Spieler selbst verantwortlich. Falsche Angaben oder fehlende Registrierung können zum Ausschluss, auch aus bereits gestarteten Wettbewerben, führen. Manipulationen oder Unregelmäßigkeiten, die Spielern bekannt werden, müssen bis spätestens 3 Tage nach Ende eines Wettbewerbes an **einspruch@rdto.de** gemeldet werden. Später eingehende Beschwerden können nicht berücksichtigt werden, ausgenommen Betrugs Hinweise.

Bei Streitigkeiten zwischen Spielern und der RDTO tritt binnen 4 Wochen ein Schiedsgremium zusammen, zusammengesetzt aus Mitgliedern der RDTO und der weltweiten Turnierorganisation für RadikalDarts, und trifft eine Entscheidung. Diese Entscheidung ist bindend. Das Schiedsgremium kann unter **einspruch@rdto.de** kontaktiert werden.

Informationen zu Wettbewerben, insbesondere Live-Turnieren werden an den beteiligten Geräten und auf [www.rdto.de](http://www.rdto.de) veröffentlicht. Seitens der RDTO besteht keine Verpflichtung Spieler gesondert zu informieren.

## Sportförderpreise/Gewinne:

Sportförderpreise bzw. Gewinne werden binnen 2 Wochen nach Ende des Wettbewerbes versendet. Sportförderpreise, die durch Manipulationen gewonnen und bereits ausgezahlt wurden, sind zurückzuzahlen. Spieler unter 16 Jahren sind nicht teilnahmeberechtigt. Die Einhaltung des geltenden Jugendschutzgesetzes obliegt den Betreibern der jeweiligen Spielstätte.

## Ranglisten

In Ranglisten mit Endturnieren bitte auch Teilnehmerrichtlinien für Live-Turniere beachten! Nach Ende einer Rangliste werden die Wertungsspiele der Spieler, die sich auf Gewinnplatzierungen gespielt haben, durch Fernschiedsrichter geprüft. Die Ergebnisse sind in den Punktetabellen auf [www.rdto.de](http://www.rdto.de) und am Gerät sichtbar. In Ranglisten mit Kategorien gilt der Bereich NEWCOMER **nicht** als Kategorie. Spieler deren Langzeit-PPD sich während der Rangliste ungewöhnlich stark erhöht ("unechter" Start-PPD) werden vom System entsprechend hochgestuft. Fragen zu Ranglisten bitte an **rangliste@rdto.de** richten. In Qualifizierungsranglisten gilt: Falls im Grenzbereich (z.B. Platz 8) mehrere Spieler (z.B. Platz 7 bis 11) den gleichen Durchschnitt in den Wertungsspielen haben, werden automatisch die nachfolgenden Spiele auf Unterschiede geprüft, der Spieler der zuerst ein schwächeres Folgespiel abgeliefert hat fällt auf den letzten Rang (11), der nächste auf den zweitletzten (10) usw.. Dadurch ist gewährleistet das immer der mit den sportlich stärkeren Spielen den höheren Rang besetzt.

## Farbcodierung in Ergebnistabellen:

**Blau:** Nicht alle Wertungsspiele wurden geprüft

**Schwarz:** Alle Wertungsspiele wurden geprüft und sind korrekt

**Rot:** Ein oder mehrere Wertungsspiele sind ungültig, der Spieler hat bis 6 Tage nach Wettbewerbsende Zeit Einspruch einzulegen. Nach 6 Tagen fällt das (die) ungültige(n) Spiel(e) aus der Wertung. Das nächstbeste Spiel des Spielers kommt in die Wertung, dadurch kann sich die Platzierung des Spielers verschlechtern, bzw. die der nachfolgenden Spieler verbessern.

## Live-Turniere

Für die Erreichbarkeit seines Turniergerätes zu Live-Turnieren ist der jeweilige Spieler selbst verantwortlich. Standardmäßig spielt der Darter das Endturnier einer Rangliste in der Spielstätte, in der er das letzte Spiel in der Qualifizierungsrangliste gespielt hat, das ist auch das Gerät das in der Punktetabelle der Rangliste angezeigt wird. In freien Wettbewerben kann der Spieler sich per Mail (bis 2 Tage vorher) an **turnier@rdto.de** eine andere Spielstätte zuweisen lassen.

Die Turnierpläne von Live-Turnieren sind bereits einige Tage vorher auf [www.rdto.de](http://www.rdto.de) einsehbar. (im Bereich WETTBEWERBE, Live-Turniere). Hier kann man bereits die Startzeiten (bei Folgespielen ungefähr) und die Begegnungen einsehen. Spielstättennamen in ROT weisen auf Fehler in der Internetkonfiguration des Gerätes hin. Hier kann nur der Betreiber (Aufsteller/Wirt) Abhilfe schaffen, Spieler an solchen Geräten müssen mit Problemen während des Turniers rechnen, und können ausgeschlossen werden. (Eventuell vorher Kontakt mit dem Betreiber aufnehmen).

Sollte ein Turnier neu angesetzt werden müssen, hat jeder beteiligte Spieler einmal das Recht einen Ausweichtermin abzulehnen.

## FAIR GEHT VOR

Teilnehmer die nicht antreten können, werden gebeten, sich bis max. 2 Tage vor Beginn per Mail (**turnier@rdto.de**) abzumelden, damit andere Spieler nachrücken können.

## Ligen:

Die Details der aktuellen Ligen sind aus den jeweiligen Flyern ersichtlich, die jeweils aktuelle Version findet ihr auf [www.rdto.de](http://www.rdto.de) im Bereich „Wettbewerbe“ unter „Ligen“.

Spieler deren Langzeit-PPD sich während der Liga ungewöhnlich stark erhöht ("unechter" Start-PPD) werden gesperrt - wenn sich der Mannschafts-PPD so stark erhöhen würde, dass die Mannschaft dadurch nicht mehr in die jeweilige Spielklasse gehören würde.

Wenn die Fernschiedsrichter Videos nicht eindeutig prüfen können, weil die Kameras schlecht bzw. nicht funktionieren, oder z.B. die Beleuchtung in der Spielstätte nicht ausreicht, nimmt die Technik der RDVO (RadikalDarts Vertriebs Organisation **www.rdvo.de**) Kontakt zum Aufsteller und betroffenen Spieler auf. Wenn keine Abhilfe geschaffen wird, geht das Risiko zu Lasten des Spielers, seine Spiele werden auf UNGÜLTIG gesetzt.

## Für alle Wettbewerbe gilt:

Die Basis der Wettbewerbe sind die RadikalDarts der jeweiligen Aufsteller und die serverbasierte und internetgestützte Wettkampfssoftware der Firma Gaelco, Barcelona, Spanien. Die Ergebnisse der verschiedenen Wettbewerbe werden aktuell auf [www.rdto.de](http://www.rdto.de) angezeigt. Bei Anzeigefehlern wegen technischer Probleme, insbesondere wegen fehlender Internetverbindung können keine Ansprüche gegen Gaelco oder die RDTO gestellt werden.



# Virtuelle Bundes-Liga am RadikalDarts

## Team - Anmeldung

S a i s o n    2 0 1 2 / 2 0 1 3

**Team Name :** \_ \_ \_ \_ \_ (10 Stellen möglich)

Initialen												T	T	M	M	J	J	J	J	Team-Kapitän
Kennung:																				
Spitzname :																				
Vor-/Nachname :																				
Strasse :																				
PLZ/Ort :																				
Handy Nr./ Tel. :																				
E-Mail:																				
Unterschrift :																				

	Initialen	T	T	M	M	J	J	J	J	
<b>Kennung:</b>										
Spitzname :										
Vor-/Nachname :										
Strasse :										
PLZ/Ort :										
Handy Nr./Tel. (freiwillig):										
Unterschrift :										

	Initialen	T	T	M	M	J	J	J	J	
<b>Kennung:</b>										
Spitzname :										
Vor-/Nachname :										
Strasse :										
PLZ/Ort :										
Handy Nr./Tel. (freiwillig):										
Unterschrift :										

	Initialen	T	T	M	M	J	J	J	J	
<b>Kennung:</b>										
Spitzname :										
Vor-/Nachname :										
Strasse :										
PLZ/Ort :										
Handy Nr./Tel. (freiwillig) :										
Unterschrift :										

<b>Name / Anschrift Liga Gaststätte:</b>
Name :
Strasse :
PLZ/Ort :
Handy Nr./Tel. :

Initialen													T	T	M	M	J	J	J	J
<b>Kennung:</b>																				
Spitzname :																				
Vor-/Nachname :																				
Strasse :																				
PLZ/Ort :																				
Handy Nr./Tel. (freiwillig):																				
Unterschrift :																				

Initialen      T      T      M      M      J      J      J      J												
<b>Kennung:</b>												
Spitzname :												
Vor-/Nachname :												
Strasse :												
PLZ/Ort :												
Handy Nr./Tel. (freiwillig):												
Unterschrift :												

Initialen      T      T      M      M      J      J      J      J												
<b>Kennung:</b>												
Spitzname :												
Vor-/Nachname :												
Strasse :												
PLZ/Ort :												
Handy Nr./Tel. (freiwillig):												
Unterschrift :												

**RDTO Verwaltungsgebühr 8,- € pro Spieler/Jahr:**  
**ACHTUNG:** ohne Zahlung - keine Spielberechtigung!!!  
☐ anbei (auf eigenes Risiko)  
☐ **bereits überwiesen** (Verwendungszweck: Kennung des Kapitäns)  
 Volksbank Tecklenburger Land eG.      BLZ **403 619 06**      Konto **813 077 400**

Jeder Spieler muss einmalig auf der **Internet-Seite [www.rdto.de](http://www.rdto.de)** registriert sein.  
Wer dort bereits registriert ist, muss seine Angaben aktuell halten.  
Ein Team besteht aus 4 bis 7 Spielern

<b>Name / Anschrift Aufstellerfirma:</b>
Name :
Strasse :
PLZ/Ort :
Handy Nr./ Tel. :

Der Kapitän erklärt mit seiner Unterschrift verbindlich, dass er den Aufsteller über die entstehenden Kosten (Startgeld 250 Euro und Verwaltungsgebühren 89 Euro zzgl. MwSt. für ein Jahr) informiert und die Zustimmung zur Kostenübernahme erhalten hat.



RDTO GmbH & Co. KG, Lange Straße 37, 48477 Hörstel, [www.RDTO.de](http://www.RDTO.de), Tel.: 05459 803 68 40, E-Mail: [liga@RDTO.de](mailto:liga@RDTO.de)  
Bankverbindung: Volksbank Tecklenburger Land eG · BLZ 403 619 06 · Kto.-Nr. 813 077 400

Stand: April 2012

# Virtuelle Bundes-Liga am Radikal Dart

## Mannschafts-Änderung

Saison 2012/2013

Formular für Nachmeldungen oder Spielertausch.

### Achtung:

Der nachgemeldete Spieler darf mit seinem PPD **nicht** den Mannschafts-PPD so erhöhen, dass damit der jeweils **aktuelle** PPD der Bundesliga-Spielklasse überschritten wird.

Team Name:

Gruppe:	J	I	H	G	F	E	D	C	B	A	Spielstätte:.....

☐ **Nachmeldung** (Mannschaft darf nicht mehr als 7 Spieler haben)

☐ **Spielertausch**

NEUER Spieler

	Initialen	T	T	M	M	J	J	J	J
Kennung:									
Spitzname :									
Vor-/Nachname :									
Strasse :									
PLZ/Ort :									
Handy Nr./Tel. (freiwillig) :									
E-Mail (freiwillig):									
Unterschrift :									

### zu ersetzender Spieler (nur bei Spielertausch)

	Initialen	T	T	M	M	J	J	J	J
Kennung:									
Spitzname :									

RDTO Verwaltungsgebühr 8,- € pro Spieler/Jahr:

☐ anbei (auf eigenes Risiko)

☐ **bereits überwiesen** (Verwendungszweck: Kennung des Kapitäns)

Volksbank Tecklenburger Land eG. BLZ 403 619 06 Konto 813 077 400

Der Spieler muss einmalig auf der Internet-Seite [www.rdto.de](http://www.rdto.de) registriert sein

Wer dort bereits registriert ist, muss seine Angaben aktuell halten.

